

COREMA

portative

MC 15

PRÉSENTATION.

La COREMA portative MC 15 est une calculatrice 4 opérations, simple, robuste et pratique.

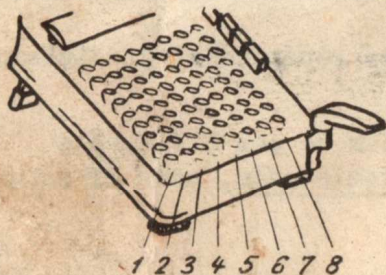
Elle est conçue en vue d'en assurer le RENDEMENT MAXIMUM.

Tous ses avantages seront RAPIDEMENT obtenus en observant ce MODE d'EMPLOI.

DESCRIPTION.

Pour suivre les explications, déplier la dernière page de couverture donnant une reproduction de la machine avec ses différents organes numérotés.

Pour simplifier, on conviendra de parler, dans le texte, des colonnes 1 à 8 comme indiqué au croquis ci-dessous.



Le CLAVIER COMPLET, composé de 8 colonnes de TOUCHES NUMERALES (11), numérotées de 1 à 9, présente l'avantage de supprimer la pose des zéros.

Pour inscrire 50.000.000, par exemple, il suffit d'appuyer sur le 5 de la colonne 1.

Le TOTALISATEUR (2) , comprenant 8 roues à chiffres et dont l'ordre correspond à celui des colonnes du clavier.

Un PRISME OPTIQUE (3) , assure la parfaite lisibilité des résultats.

Les nombres apparaissent dans le totalisateur, exactement comme on les écrit, sauf la présence possible d'une suite de zéros sur la gauche du nombre.

La TOUCHE MOTRICE (13) , organe moteur de la machine, doit être manoeuvrée AVANT CHAQUE OPÉRATION. Elle assure à la COREMA la rapidité de la machine électrique et doit être manipulée avec la paume de la main, sans effort, mais complètement.

La TOUCHE "0" (7) , pour la remise à zéro.

La TOUCHE "C" (8) , utilisée pour la correction, le rappel du résultat et le blocage du clavier.

La TOUCHE "=" (9) , et la TOUCHE "-" (10) , employées uniquement pour soustraire.

Le CADRAN (4) , comportant des chiffres et des lettres, en combinaison avec...

Le VISEUR (5) , est utilisé pour la multiplication, la répétition, la division.

Le VOLUME réduit de la COREMA, la FORME et la POSITION de ses différents organes, ont été étudiés afin de n'utiliser qu'une seule main, pour effectuer sans effort, les différentes opérations.

La COREMA MC 15 possède d'autres avantages qui lui sont particuliers et sur lesquels il y a lieu d'insister :

Le CONTRÔLE.

Une des fonctions essentielles d'une machine à calculer moderne est de pouvoir CONTRÔLER LE NOMBRE POSE.

Avec la COREMA, les touches numérales restant enfoncées jusqu'à l'opération suivante, il est possible de contrôler l'exactitude du nombre posé en le lisant sur le clavier complet.

La CORRECTION.

La TOUCHE "C" (8), permet la correction DIRECTE c'est à dire sans artifice. Si un nombre a été mal posé, il suffira d'appuyer sur la TOUCHE "C" et l'erreur sera éliminée. Le totalisateur reviendra au résultat exact précédent.

RAPPEL DU RÉSULTAT.

La COREMA MC 15 a été dotée d'un perfectionnement remarquable.

Si, par inadvertance, la machine a été remise à zéro avant d'avoir noté le résultat, il suffira d'appuyer sur cette même TOUCHE "C", pour voir réapparaître le résultat annulé dans le totalisateur.

Ce rappel n'est toutefois possible que si la TOUCHE MOTRICE n'a pas encore été manœuvrée.

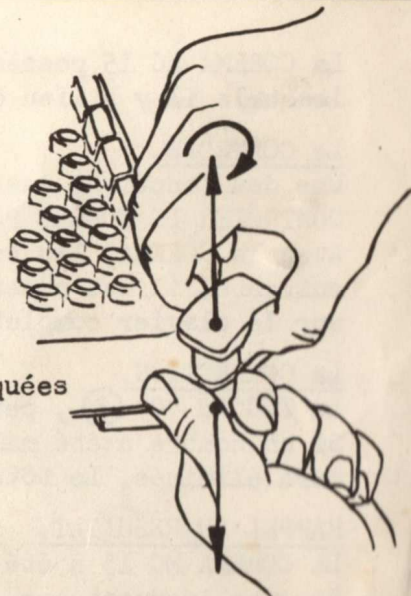
Le MARGEUR.

Le margeur original breveté (12), permet de répartir les colonnes du clavier complet selon les besoins des calculs les plus divers. Il suffira, soit de le déplacer de la droite vers la gauche, soit de le retourner.

Il permet les calculs à 2, 3, 4 DÉCIMALES ou plus pour les MONNAIES, les SURFACES, les POIDS, les VOLUMES, les LOGARITHMES, etc.

M I S E E N P L A C E

- Soulever les PIEDS MOBILES (6) .
- Placer la TOUCHE MOTRICE (13) en position de travail en retenant, avec la main gauche, sa partie inférieure et, avec la main droite, tirer et tourner vers soi sa partie supérieure comme il est indiqué au croquis ci-contre.
- Libérer le clavier dont les touches étaient bloquées en appuyant à fond sur la TOUCHE MOTRICE (13) .
- S'assurer que le TOTALISATEUR (2) est à zéro.



P o u r A D D I T I O N N E R



- S'assurer que le VISEUR (5) est bien sur le "A" du CADRAN (4) .
- Manoeuvrer à fond la TOUCHE MOTRICE (13) .
- Composer le premier nombre en appuyant à fond sur les TOUCHES.
- Manoeuvrer à fond la TOUCHE MOTRICE .
- Composer le 2ème nombre et ainsi de suite... Le RÉSULTAT apparaît INSTANTANÉMENT dans le totalisateur après chaque opération.

Remarque. L'ordre dans lequel les nombres sont composés peut être QUELCONQUE.

P o u r S O U S T R A I R E



- S'assurer que le VISEUR (5) est bien placé sur (A) du CADRAN.
- Manoeuvrer à fond la TOUCHE MOTRICE (13).
- Appuyer à fond sur la TOUCHE de SOUSTRACTION (-) (10).
- Poser sur le clavier le NOMBRE à SOUSTRAIRE.
- Appuyer à fond sur la TOUCHE de RÉSULTAT (=) (9), et celui-ci apparaîtra instantanément dans le totalisateur.

Remarque : En oubliant d'appuyer sur la TOUCHE de RÉSULTAT (=), la TOUCHE MOTRICE BLOQUÉE avertira l'opérateur que la soustraction n'est pas terminée. Il suffira d'appuyer sur la touche (=) pour libérer la touche motrice, cet asservissement constituant un nouveau perfectionnement de la MC 15.

S O L D E N É G A T I F

En soustrayant un nombre d'un autre NOMBRE PLUS PETIT, le totalisateur indique un résultat précédé de 9.

Exemple : 15.046,55 Pour obtenir le SOLDE NÉGATIF, il suffira d'enfoncer
- 18.160 les TOUCHES NUMÉRALES convenables, en commençant par
996.886,55 la droite, afin que le totalisateur indique 000.000.00

Dans l'exemple choisi, il faudra, en commençant par la droite, 996.886,55
poser les chiffres : 5, 4, 3, 1, 1, 3, soit le SOLDE NÉGATIF → 3.113,45
qui sera LU SUR LE CLAVIER. Le totalisateur indiquera bien 000.000.00

P o u r M U L T I P L I E R

Le PLUS GRAND FACTEUR (multiplicande), doit être composé SUR LE CLAVIER et, le PLUS PETIT FACTEUR (multiplicateur), sur le CADRAN (4).



- Manoeuvrer à fond la TOUCHE MOTRICE.
- Poser 3 4 5 sur le clavier dans les colonnes 6, 7 et 8. (voir figure page 1).
- Placer le VISEUR (5) sur le 3 du cadran.
- Manoeuvrer la TOUCHE MOTRICE jusqu'à la remontée des TOUCHES NUMÉRALES.
Le totalisateur indiquera le RÉSULTAT

Exemple :

$$\begin{array}{r} 345 \\ \times 3 \\ \hline 1035 \end{array}$$

Pour multiplier par un nombre de PLUSIEURS CHIFFRES, procéder comme suit :

Exemple :

- Après avoir obtenu 1.035 comme ci-dessus, poser 3 4 5 sur le clavier dans les colonnes 5, 6 et 7, c'est-à-dire en décalant ce nombre d'un ordre décimal vers la gauche.
- Placer le VISEUR (5) sur le 2 du cadran (4).
- Manoeuvrer la TOUCHE MOTRICE comme précédemment.
Le totalisateur indiquera le RÉSULTAT

$$\begin{array}{r} 345 \\ \times 23 \\ \hline 7.935 \end{array}$$

...et ainsi de suite s'il s'agit de MULTIPLICATEURS de 3 ou plusieurs chiffres

P o u r R É P É T E R

Pour multiplier par un nombre de 2 CHIFFRES, il peut convenir, surtout si le MULTIPLICANDE est compliqué, d'utiliser la RÉPÉTITION, afin de ne poser le multiplicateur QU'UNE SEULE FOIS SUR LE CLAVIER.

Exemple :



- Poser le MULTIPLICANDE 5.736.569 sur le clavier 5.736.569
- Placer le VISEUR sur le (R) du CADRAN (Répétition)
- Manoeuvrer la TOUCHE MOTRICE, AUTANT DE FOIS X 12
MOINS UNE qu'il y a lieu de répéter, c'est-à-dire
11 fois dans l'exemple choisi.

Le totalisateur indiquera le RÉSULTAT soit 68.838.828

Lorsque le MULTIPLICANDE n'exède pas 4 chiffres, après l'avoir posé dans les colonnes 5, 6, 7 et 8, il devient possible de poser simultanément 1 dans la colonne 2.

Le NOMBRE DE RÉPÉTITIONS sera alors lu dans les fenêtres 1 et 2 et le RÉSULTAT dans les fenêtres 3 à 8 du totalisateur. (Voir figure page 1).

Si, par inadvertance, il a été répété
UNE FOIS DE TROP (en l'occurrence 12 fois)
il suffira d'appuyer sur la TOUCHE de
CORRECTION (C) **(8)** ; la dernière répétition
sera éliminée et le totalisateur donnera :
à gauche le nombre de répétitions, à droite
le RÉSULTAT RECHERCHÉ.

Exemple :

7.345	7.345
X 12	X 13
<hr/> 88.140	<hr/> 95.485

P o u r D I V I S E R

La DIVISION s'effectue par la méthode positive en recherchant combien de fois il faut répéter le DIVISEUR pour obtenir le DIVIDENDE.



- S'assurer que le totalisateur est à zéro. Exemple :
- Manoeuvrer à fond la TOUCHE MOTRICE.
- Placer le VISEUR (5) sur le (R) du cadran.
- Poser le DIVISEUR 112 dans les colonnes 1, 2 et 3 (voir figure page 1).
- Poser 1 dans la colonne 6 ce qui permettra d'obtenir 3 chiffres au QUOTIENT qui sera lu dans les colonnes 6, 7 et 8.
- Manoeuvrer la TOUCHE MOTRICE autant de fois qu'il sera nécessaire pour obtenir au totalisateur un nombre IMMÉDIATEMENT SUPÉRIEUR au DIVIDENDE 4 4 8. (dans l'exemple choisi, à la 4ème manoeuvre le totalisateur indiquera déjà : 5 6 0)
- CORRIGER en appuyant sur la TOUCHE (C). A ce moment, le totalisateur indique 4 4 8 - le DIVIDENDE - et, dans la colonne 6, le chiffre 4 qui est le QUOTIENT.

$$\begin{array}{r} 448 \\ \hline 112 \end{array}$$

Dans cet exemple de DIVISION il n'y a pas de RESTE et le QUOTIENT ne comprend qu'un seul chiffre.

Il est naturellement possible d'effectuer n'importe quelle division et d'obtenir plusieurs chiffres au quotient. .8.

Dans l'exemple ci-contre, il y aura lieu de procéder comme suit :

- Placer le VISEUR (5) sur le (R) du CADRAN.
- Poser 1 2 dans les colonnes 1 et 2, puis 1, dans la colonne 6 du clavier.
- Manoeuvrer la TOUCHE MOTRICE autant de fois qu'il sera nécessaire pour obtenir au totalisateur un nombre IMMÉDIATEMENT SUPÉRIEUR au DIVIDENDE 4 4 7 6. A la 3ème répétition, il indiquera : 4 8 0 0.
- CORRIGER.
A ce moment le totalisateur indique 3 6 0 0 et, dans la colonne 6, le chiffre 3 apparaît. C'est le 1er chiffre du QUOTIENT CHERCHÉ.
- Poser 1 2 dans les colonnes 2 et 3, puis 1, dans la colonne 7 du clavier.
- Manoeuvrer la TOUCHE MOTRICE comme ci-dessus. A la 7ème répétition, le totalisateur indiquera : 4 5 6 0, immédiatement supérieur à 4 4 7 6.
- CORRIGER.
A ce moment le totalisateur indique 4 4 4 0 et, dans les colonnes 6 et 7, le nombre 3 7 qui correspond aux 2 premiers chiffres du QUOTIENT CHERCHÉ.
- Poser 1 2 dans les colonnes 3 et 4, puis 1, dans la colonne 8 du clavier.
- Manoeuvrer la TOUCHE MOTRICE comme ci-dessus. A la 3ème répétition, le totalisateur indiquera : 4 4 8.
- CORRIGER.
A ce moment le totalisateur indique 4 4 7 6 le DIVIDENDE et 3 7 3 le QUOTIENT CHERCHÉ, cette division finissant sans reste.

$$\begin{array}{r} 4476 \\ \hline 12 \\ \hline = 373 \end{array}$$

Pour DIVISER (suite)

Dans certains cas, la capacité de la machine pourra être insuffisante pour permettre de réserver des colonnes pour l'inscription du quotient.

Dans ce cas, on procédera comme déjà indiqué mais, en prenant note des CHIFFRES DU QUOTIENT.

Par exemple, pour se familiariser avec la machine, on pourra utilement refaire la division ci-contre

$$\begin{array}{r} 4.908.775 \\ \hline 23 \end{array} = 213.425$$

Le ZÉRO

Si, dans le cours d'une DIVISION, apparaissait au totalisateur, un nombre SUPÉRIEUR AU DIVIDENDE AVANT TOUTE RÉPÉTITION, il faudrait, après avoir corrigé, noter 0 au QUOTIENT.

C'est le cas de l'exemple ci-contre. En effet, en posant le 4 pour la 2ème fois dans la colonne 2, le totalisateur indiquera 44 qui est plus grand que 42 et ce, avant toute répétition. On notera d'abord 1 puis 0.

$$\begin{array}{r} 420 \\ \hline 4 \end{array} = 105$$

Pour POSER le DIVISEUR sur le clavier.

Dans certains cas il est nécessaire de poser le DIVISEUR en commençant par la colonne 2.

Pour savoir si l'on doit commencer par la colonne 1 ou 2, la RÈGLE, d'ailleurs fort simple, est la suivante :

Si le DIVISEUR EST PLUS PETIT que la tranche correspondante de chiffres du DIVIDENDE, on posera le diviseur DÈS LA COLONNE 1 .

Il est toutefois possible que - le diviseur étant plus petit - le chiffre 1, tombe en dehors du cadre du totalisateur.

Dans l'exemple ci-contre - où le DIVISEUR 17 est plus petit que la tranche 91 du DIVIDENDE - à la 5ème répétition le totalisateur indiquera 02 qu'il faudra lire 102.

$$\begin{array}{r} 918 \\ \hline 17 \end{array} = 54$$

Si le DIVISEUR EST PLUS GRAND que la tranche correspondante de chiffres du DIVIDENDE, on posera le diviseur A PARTIR DE LA COLONNE 2 .

Dans l'exemple ci-contre - où le DIVISEUR 92 est plus grand que la tranche 86 du DIVIDENDE - dès la 2ème répétition, la colonne 1 se trouvera utilisée.

$$\begin{array}{r} 8648 \\ \hline 92 \end{array} = 94$$

QUELQUES RECOMMANDATIONS

NETTOYAGE EXTERIEUR.

Pour assurer la bonne conservation de l'émail du BATI (1) et des différentes pièces en matière plastique, utiliser UNIQUEMENT de l'ALCOOL et des chiffons propres.

ENTRETIEN. LA COREMA portative, comme toute MACHINE DE PRÉCISION, nécessite des soins pour son bon fonctionnement et, en particulier, un NETTOYAGE - GRAISSAGE semestriel.

A cet effet, il y aura toujours avantage à s'adresser au SPÉCIALISTE.

ANNULATION DE LA GARANTIE. La MC 15 est garantie contre tout vice de construction pendant une durée de UNE ANNÉE. Elle ne peut être réparée que par des SPÉCIALISTES.

Cette garantie se limite au remplacement gratuit de toutes les pièces reconnues défectueuses, pour autant que les dommages ne proviennent pas d'un mauvais traitement ou d'une intervention malheureuse.

L'usager de la COREMA portative est mis en garde contre tout démontage car, le profane ne disposant pas de l'outillage nécessaire, ne pourrait améliorer quoi que se soit, mais risquerait, de plus, de dérégler sans le savoir, l'un ou l'autre des dispositifs.

Une intervention de ce genre supprimerait, d'ailleurs, les avantages conférés par la garantie.

POUR ÊTRE REMISE DANS SON ÉCRIN. Lorsque la machine n'est pas utilisée, il y a toujours intérêt à la placer A L'ABRI DE LA POUSSIÈRE, dans son écrin en procédant comme suit :

- Bloquer la machine en appuyant à fond sur la TOUCHE (C) (8) afin d'en faciliter le déplacement sans risquer d'enfoncer les TOUCHES NUMÉRALES .
- Prendre la machine avec les deux mains en appuyant le clavier contre soi. Pousser les PIEDS MOBILES (6) vers le centre de la machine et les rabattre.
- Reposer la machine et placer la TOUCHE MOTRICE (13) en position de repos. Appuyer sur celle-ci afin qu'elle vienne en contact avec le BÂTI (1) .
(voir figure page 4)