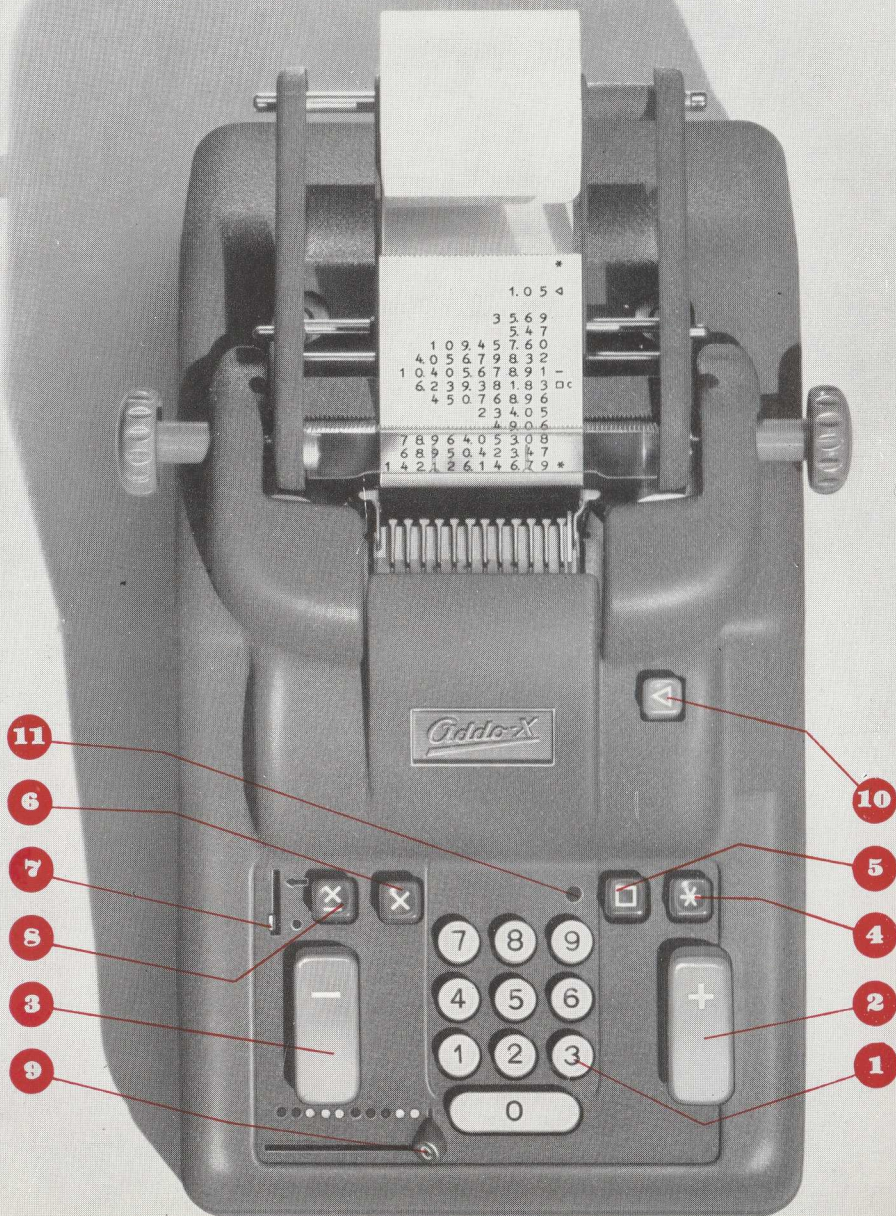




**Wie
man rechnet**





Einstellen 1 Alle Zahlen werden mit den weissen Zifferntasten eingestellt (1).

Addieren 2 Zum Addieren wird die Plus-taste angewendet (2).

Subtrahieren 3 Zum Subtrahieren wird die Minustaste angewendet (3).

Endsumme 4 Die Endsumme erhält man durch Druck auf die mit einem * versehene Summentaste (4).

Zwischensumme 5 Die Zwischensumme erhält man durch Druck auf die mit einem □ versehene Summentaste (5).

Multiplizieren 6 Zum Multiplizieren wird die Wiederholungstaste (6) mit dem × Zeichen angewendet; für das verkürzte Multiplizieren ausserdem die Wiederholungstaste mit dem \times Zeichen (8), siehe Punkt 8.

Automatischer Zehnersprung 7 Bei der Multiplikation wird die Maschine für automatische Multiplikation mit 10 (Zehnersprung) umgestellt, indem der Umstellhebel (7) nach oben in die mit einem roten Pfeil bezeichnete Stellung geführt wird. Bei den übrigen Rechenarten soll sich der Umstellhebel in seiner unteren Stellung befinden.

Die automatische Multiplikation mit 10 (Zehnersprung) vereinfacht die Multiplikation wesentlich und erübrigt die Anwendung der Nulltaste.

Wiederholtes Subtrahieren 8 Zum wiederholten Subtrahieren wird die Wiederholungstaste mit dem \times Zeichen angewendet (8).

Korrigieren 9 Soll eine eingestellte Zahl gelöscht werden, so wird die Korrekturtaste (9) mit dem Zeichen C nach rechts gerückt.

Non Add 10 Soll eine eingestellte Zahl nur geschrieben und nicht gerechnet werden, wird die Non Add-Taste (10) mit dem Zeichen \triangleleft angeschlagen.

Kreditsaldo 11 In dem kleinen Fenster (11) erscheint ein rotes Minuszeichen, wenn der Saldo in der Maschine negativ ist.

N.B. Bevor man eine neue Rechenoperation beginnt, muss stets kontrolliert werden, ob das Rechenwerk auf Null steht. Das geschieht durch Niederdrücken der mit dem * versehenen Endsummentaste (4). Jede neue Rechenoperation muss somit mit dem * Zeichen beginnen.

Um alle Ansprüche in Bezug auf Schnelligkeit und Sicherheit zufriedenstellen zu können, ist die ADDO-X mit einem vollkommen symmetrischen Tastenfeld ausgerüstet worden. In der Mitte liegen die Zifferntasten in drei Reihen angeordnet und darunter die Nulltaste. Minus- und Plus-taste sind gleich gross gehalten und liegen links und rechts neben den Zahlentasten. Oben im Tastenfeld liegen, von links nach rechts angeordnet, die Wiederholungstasten, die Zwischensummentaste und die Endsummentaste. Alle Funktionstasten sind direkt mit dem Motor gekuppelt, wodurch erheblich an Zeit gespart wird.

ADDO-X

Schnelligkeit und Sicherheit • • ▶



Das symmetrische Tastenfeld ist besonders für das »Blindschreiben« geeignet, was eine grösstmögliche Schnelligkeit und Sicherheit beim Rechnen gewährleistet. Alle Tasten liegen bequem im Griff-Feld einer Hand, so dass grössere Bewegungen vermieden werden. Das macht die Maschine rationell, wirtschaftlich und zeitsparend. Aufgrund des symmetrischen Tastenfeldes kann die Maschine auch mit der linken Hand bedient werden. Die rechte Hand wird dadurch frei für Notizen, für das Abhaken von Posten etc.

– garantiert

das symmetrische

Tastefeld

Die Handmaschine wird genau so bedient wie die elektrisch betriebene, mit der einzigen Ausnahme dass man anstelle der Motortasten, die Handkurbel verwendet. Man zieht die Handkurbel so weit es geht zu sich heran und lässt sie dann aus eigener Kraft zurückschnellen. Vor dem Summendruck wird mit der Handkurbel ein Leerzug gemacht. Das umstehende Bild zeigt das Tastenfeld der ADDO-X. Wie auf dem Bilde ersichtlich ist, bedient man die Maschine vorzugsweise mit der rechten Hand; und zwar wendet man für die Tasten 1, 4 und 7 den Zeigefinger an, für die Tasten 2, 5 und 8 den Mittelfinger, für die Tasten 3, 6 und 9 den Ringfinger und schliesslich für die 0-Taste den Daumen oder den Mittelfinger. Bei der Bedienung der Tastatur mit der linken Hand ist die Reihenfolge der Finger umgekehrt.

In der Ausgangslage zum »Blindschreiben« legt man Zeigefinger, Mittelfinger und Ringfinger lose auf die Tasten 4, 5 und 6. Beim Eintasten einer Ziffer drückt man mit dem entsprechenden Finger die betreffende Taste nieder, lässt aber die übrigen Finger an ihrem Platz. Damit man seine ganze Aufmerksamkeit auf seine Unterlagen richten kann und nicht auf die Tastatur sehen muss, sind zur Erleichterung des »Blindschreibens« die Tasten 4, 5 und 6 mehr konkav als die übrigen, wodurch die Finger stets ganz gefühlsmässig zur Ausgangslage zurückfinden.

So einfach geht es mit der ADDO-X

$$\begin{array}{r} 2 \\ + 2 \\ \hline 4 \end{array}$$

Addieren

Die ADDO-X ist eine besonders schnelle Addiermaschine und sie ist ausserdem sehr leicht zu bedienen. Will man addieren, so tastet man die Zahlen mittels der Zifferntasten ein und schlägt nach jeder Zahl die Plustaste an, worauf die Zahlen sowohl auf dem Papierstreifen niedergeschrieben, als auch im Rechenwerk gesammelt werden. Nachdem die letzte Zahl einer Rechenoperation eingetastet worden ist, drückt man auf die Summentaste. Die Maschine schreibt dann unmittelbar nach der letzten Zahl die Summe der eingestellten Zahlen auf das Papier, wonach die Maschine automatisch eine Zeile überspringt. Das Rechenwerk wird automatisch geleert, sodass die nächste Rechenaufgabe sofort angefangen werden kann.

Subtrahieren

$$\begin{array}{r} 4 \\ - 2 \\ \hline 2 \end{array}$$

Subtrahieren kann man auf der ADDO-X genau so leicht und schnell wie Addieren. Man tastet gewöhnlich zuerst die grössere Zahl ein und mit der Plustaste kommt sie auf dem Rechenstreifen zum Abdruck und wird in das Zählwerk aufgenommen. Danach wird die zu subtrahierende Zahl eingetastet und die Minustaste angeschlagen und somit von der ersten Zahl abgezogen. Auf dem Rechenstreifen erscheint neben jeder Zahl, die subtrahiert worden ist, ein Minuszeichen. Die Summe erhält man automatisch durch Druck auf die Summentaste.

Rechenbeispiele

6

```

5 2 6 5
2 7 3 0
2 7 3 2 8
1 5 4 8 8
1 0 5 6 0
6 4 9 1
1 5 2 2
3 1 5 6 6
3 1 6 3 5
4 1 4 8 7 3
1 1 5 2 8 8
1 7 7 4 4 4
2 3 3 4 4
4 0 2 1 0
1 0 0 9
9 0 0 0
1 2 3 3 5
5 3 3 5
6 5 3 5 2 5
                    
```

7

```

5 0 0
1 2 5
1 3 5 0 0
1 3 7 2 5
1 1 4 2 4
8 9 2 4 4
8 6 0 0 4
6 4 5 4 5
6 5 4 5 5
7 6 6 8 4
5 6 3 3 8
4 1 2 1 6
7 8 9 8
1 2 9 7
2 9 9 4
4 8 3 2 8
1 2 1 4 3 5 8
                    
```

8

```

2 5 8 9 4
4 4 8 8
2 1 5 5 4 6 8
3 2 6 5 4 6 5 5
3 5 8 6 9 0 0
3 2 8 9 0 0 4 7 7
1 1 5 5 9 4 4 7 7
4 6 5 5 6 8 5 7 7
1 4 8 8 1 2 5
1 8 8 1 4 5
5 0 8 1 3
1 0 8 8 1
5 0 8 8 7
4 0 0 4 2
7 6 1 8 6
7 2 2 2 0
1 4 1 9 5 0 3
                    
```

9

```

7 6 7 8 6
4 5 5 4 2
9 7 0 3 1
3 6 0 4 5
9 0 6 0 1
9 2 0 0 8
4 8 2 5 6
3 4 6 9 7
5 2 0 8 7
5 3 4 9 7 4
4 7 4 0 0
2 9 0 3 3
3 5 2 5 4
4 1 4 7 5
3 6 4 0 4 8
1 2 0 3 4
7 3 1 5 0
1 1 3 7 3 6 8
                    
```

10

```

1 2 5 0 0
2 7 5 0 0
4 0 0 0 0
8 5 0 5 0
1 2 5 0 0 0
2 1 0 1 0 0
9 9 9 9
2 5 0 7 5
2 4 5 1 7 5
9 2 5
2 0 2 5
1 9 7 5
1 0 0 0 0
2 6 0 1 0 0
                    
```

11

```

4 5 8 9 7 3 2 2 1 6
5 9 8 6 2 7 3 4
3 5 7 2 5 9 4 8 2
2 5 8 7 6 1 9 4 3
5 3 1 7 9 6 4 8 2
2 6 8 3 9 5 4 7 2 1
2 5 9 6 8 4 7 5
2 6 5 8 9 7 5 3
1 2 5 6 8 9 6 5
1 5 8 9 7 6 5 4 3 8
7 5 8 9 6 5 3 0 0 0
1 7 9 5 9 8 1 3 2 0 9
                    
```

+ Addieren

Die Beispiele 9 und 10 zeigen, dass man durch Niederdrücken der Transporttaste anstelle der Summentaste eine sogenannte Zwischensumme erhält. Das Rechenwerk wird in solchen Fällen nicht auf Null gestellt, sondern die Maschine schreibt die Summe der bis dahin eingetasteten Zahlen nieder und dieselbe Rechenoperation kann durch Eintasten weiterer Zahlen fortgesetzt werden.

```

      *
7 9 2 8 1 1 1 4 2 2 3 9 8 1 2 1 2
2 4 0 1 5 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
8 5 4 4 5 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3
3 0 4 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5
- - - - - - - - - - - - - - - - -
3 8 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
- - - - - - - - - - - - - - - - -
1 4 2 2 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3
4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4
- - - - - - - - - - - - - - - - -
2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
3 9 8 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
- - - - - - - - - - - - - - - - -
4 5 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
8 5 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
- - - - - - - - - - - - - - - - -
1 5 9 6 3 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
2 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
*
6 6 9 5 8 4 *

```

12

```

      *
1. 4 8 7 5 2
2 4 3 1 3
1 2 5 5 8
1. 3 7 8 9 1
3. 2 3 5 1 4 □
- - - - -
7 8 1 1 8
2 5 5 5 8
4 7 9 1 5
6 5 8 0 2
- - - - -
1. 5 6 7 9 7
4 4 1 8 2
2 2 8 3 5
2 2 6 4 9
2 2 3 1 4
7 7 1 3 0
9 0 5 0 0
1. 4 6 3 0 4
5 5 5 4 8 9 *

```

13

```

      *
3 6 5 8 7 1 4
1. 4 8 8 7 7 1 4
1 2 4 8 5 4 4 8
1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
- - - - -
5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5
1 1 2 2 3 3 4 4 5 5 6 6 7 7 8 8 9 9
- - - - -
6 4 3 3 1 2 0 0
7 5 5 6 0 3
- - - - -
1. 5 1 9 0 0 7 □
4 2 1 0 0 7
7 5 0 0 0 0
1. 0 2 3 0 0 0 □
9 2 3 0 0 0
1. 0 0 0 0 0 *

```

14

2
- 4

- 2

C Kreditsaldo

Die Maschinen der Klasse 300 sind auch mit Subtraktion unter Null ausgerüstet. Subtrahiert man eine grössere Zahl von einer kleineren, so wird der Saldo in der Maschine negativ und wird Kreditsaldo genannt. Das kleine Fenster direkt über der Zifferntaste 9 zeigt ein rotes Minuszeichen, wenn ein Kreditsaldo in der Maschine ist, bei positivem Saldo verschwindet das Zeichen

```

      *
7 8 9 4 6 1 2 3
5 2 8 3 9 6 7 4
2 9 5 8 2 6 4 5 0
- - - - -
1. 6 7 1 9 3 3 6 6 6 □
7 8 8 8 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3
3 5 8 8 4 1 9 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
- - - - -
5 9 2 4 3 3 6 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
5 6 6 9 2 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
- - - - -
2 5 7 8 9 2 6 4
5 3 9 8 6 3 2 4
- - - - -
1 8 1 1 6 7 4 6 *

```

15

```

      *
5 0 0 0 0 0
6 7 8 9 9 8 7 6
- - - - -
6 4 1 2 0 0 0
1 5 2 8 7 0 0
- - - - -
3 5 8 7 6 6 6 □
1 0 2 8 7 0 0
1 4 3 1 2 0 0
2 8 3 3 3 3 7 0 0
- - - - -
3 2 1 5 3 8
3 4 2 2 5 3 0
- - - - -
2 0 5 0 2 1 0 7
0 8 3 5 1 1
4 5 5 2 8
- - - - -
2 4 5 6 6 9 9 *

```

16

```

      *
1 5 8 8 9
3 5 1 8 7
- - - - -
3 2 1 5 5 8
1 2 3 2 5 7 4
- - - - -
1 7 9 8 5 3 4
7 9 3 0 0 4
- - - - -
4 5 8 7 9 8
1 4 3 1 2
- - - - -
3 5 6 1 2
2 5 4 0 5 8
- - - - -
1 2 7 8 9 5 6
6 9 8 0 4 0 *

```

17

```

      *
7 5 8 0 2
4 6 3 5 2
- - - - -
1 6 9 8 7 2
2 5 8 9 5 3
- - - - -
2 6 5 8 9
3 4 7 8 5
- - - - -
3 5 7 8
4 6 3 2 5 8 -
3 6 5 2 5 2
- - - - -
3 6 5 4 8 9
4 3 2 5 9 6 -
- - - - -
2 6 3 5 8
1 5 9 8 6 3 -
- - - - -
4 4 2 8 7 *c

```

18

```

      *
1 5 9 8 6 3 0
2 5 8 7 3 4
- - - - -
1 4 5 8 3 0 0 0
8 5 3 4 0 0 0
- - - - -
4 8 5 2 3 5
2 5 8 3 0 0 0
- - - - -
7 2 3 7 2 9 9 □
1 5 9 3 8 4 -
1 4 7 5 6 2 -
- - - - -
9 8 4 3 0 0 0
8 6 5 2 4 0 0 -
- - - - -
2 7 0 6 3 4 7 □c
3 5 7 9 6 0 -
- - - - -
2 6 8 5
3 6 9 2 0
- - - - -
3 0 2 4 7 0 2 *c

```

19

```

      *
4 5 8 9 6
4 5 8 6
- - - - -
1 5 7 3 6 5
2 0 7 8 4 7 □
- - - - -
1 5 8 9 -
1 5 8 6 -
- - - - -
5 9 8 6
1 5 8 9 6 3 2 -
- - - - -
2 6 5 8
2 6 5 8
- - - - -
2 5 8 9 6
1 3 4 7 7 6 2 □c
- - - - -
2 5 8 9 3 5
1 0 9 1 4 1 6 *c

```

20

— Subtrahieren

Aus den obenstehenden Beispielen ist ersichtlich, dass man abwechselnd addieren und subtrahieren kann, ohne dass man die Maschine inzwischen auf Null stellen muss. Das Beispiel 17 zeigt, dass man auch erst subtrahieren und dann addieren kann.

wieder. Neben jeden negativen Saldo wird nach den üblichen Summenzeichen auch noch ein C geschrieben. Das Beispiel 18 zeigt eine Rechenoperation mit Kreditsaldo und die Beispiele 19 und 20 Kreditsalden als Zwischensummen.

ADDO-X



Modell	Rechenbereich		Ausrüstung	
	Einstellwerk	Rechenwerk		
⚡	40E	9.999.999.99	9.999.999.99	Elektr. Antrieb Subtraktion
	41E	99.999.999.99	999.999.999.99	Elektr. Antrieb Subtraktion
	42E	999.999.99	999.999.99	Elektr. Antrieb Subtraktion
	345E	999.999.99	9.999.999.99	Elektr. Antrieb Subtraktion Kreditsaldo
	341E	99.999.999.99	999.999.999.99	Elektr. Antrieb Subtraktion Kreditsaldo
✋	40	9.999.999.99	9.999.999.99	Handantrieb Subtraktion
	41	99.999.999.99	999.999.999.99	Handantrieb Subtraktion
	42	999.999.99	999.999.99	Handantrieb Subtraktion
	341	99.999.999.99	999.999.999.99	Handantrieb Subtraktion Kreditsaldo
⚡	241E	99.999.999.99	999.999.999.99	Elektr. Antrieb Sammelwerk und direkte Subtraktion

ADDO
MALMÖ, SCHWEDEN

Wezäta
GÖTEBORG 1955
GEDRUCKT IN SCHWEDEN